



[www.table-soccer.org](http://www.table-soccer.org)

# ITSF

# NOTEIKUMI



## Starptautiskā galda futbola federācijas (ITSF) Noteikumu komitejas prezidenta priekšvārds

Noteikumi katrā sporta veidā nodrošina godīgu spēles gaitu starp konkurentiem un veicina pozitīvu atmosfēru sportojot. Katram spēlētājam, kurš vēlas nodarboties ar kādu noteiktu sporta veidu, ir jāzina un jāievēro šīs spēles noteikumi. Pateicoties šiem vispārīgajiem noteikumiem, jebkurā pasaules valstī būs iespējams spēlēt galda futbolu, ievērojot saskaņotus un vienādus starptautiskos noteikumus. Mēs ceram, ka šie noteikumi jums noderēs un sniegs pietiekami daudz informācijas, lai gūtu panākumus galda futbolā.

Ar cieņu,



**Tom Yore,**  
ITSF Noteikumu komitejas prezidents



# SATURS

<b>SATURA RĀDĪTĀJS.....</b>	<b>2</b>
<b>IEVADS.....</b>	<b>4</b>
<b>PILNVARAS .....</b>	<b>4</b>
<b>APRĪKOJUMS UN APARATŪRA.....</b>	<b>5</b>
<b>1. Uzvedības kodekss.....</b>	<b>6</b>
<b>2. Spēle.....</b>	<b>6</b>
<b>3. Spēles sākums.....</b>	<b>6</b>
<b>4. Serve un pareiza spēles uzsākšana.....</b>	<b>6</b>
<b>5. Turpmākās serves.....</b>	<b>7</b>
<b>6. Bumba spēlē.....</b>	<b>7</b>
<b>7. Bumba ārpus spēles galda.....</b>	<b>7</b>
<b>8. Serve un spēles atsākšana.....</b>	<b>7</b>
<b>9. Pārtraukums.....</b>	<b>8</b>
<b>10. Spēles atsākšana pēc pārtraukuma .....</b>	<b>9</b>
<b>11. Tiesneša pārtraukums.....</b>	<b>9</b>
<b>12. Iegūtie punkti.....</b>	<b>10</b>
<b>13. Spēles galda puses.....</b>	<b>11</b>
<b>14. Spēles galda puses maiņa.....</b>	<b>11</b>
<b>15. Stieņa rotēšana.....</b>	<b>11</b>
<b>16. Spēles galda izkustināšana.....</b>	<b>12</b>
<b>17. Laika atiestatīšana.....</b>	<b>12</b>
<b>18. Spēles laukuma aizskaršana.....</b>	<b>12</b>
<b>19. Spēles galda pārveidošana.....</b>	<b>13</b>
<b>20. Uzmanības novēršana.....</b>	<b>14</b>
<b>21. Iesildīšanās.....</b>	<b>14</b>
<b>22. Valoda un uzvedība .....</b>	<b>14</b>
<b>23. Piespēles.....</b>	<b>15</b>
<b>24. Bumbas pieturēšanas laika ierobežojumi.....</b>	<b>16</b>
<b>25. Spēles novilcināšana.....</b>	<b>16</b>
<b>26. Neierašanās pēc atkārtotiem izsaukumiem.....</b>	<b>16</b>
<b>27. Tehniskās piezīmes.....</b>	<b>16</b>
<b>28. Tiesāšana, lēmumi un apelācijas.....</b>	<b>17</b>
<b>29. Apģērbs .....</b>	<b>17</b>
<b>30. Turnīra vadītājs.....</b>	<b>18</b>

---

## IEVADS

---

### Visiem spēlētājiem un organizatoriem ir jāievēro šie noteikumi.

- a- Spēle tiek tiesāta balstoties uz šiem noteikumiem, kuru mērķis ir spēles gaitas paskaidrošana un saprotams noteikumu izklāsts. Neskatoties uz to, ka tiesnešu pienākums ir sekot līdzi, lai tiktu ievēroti spēles noteikumi, viņiem jāraugās, lai spēles gaita netiktu palēnināta pārāk stingras tiesāšanas dēļ.
- b- Atgādinājums: Galvenie tiesneši ir noteicošie lēmēji par spēles noteikumu ievērošanu. Viņu lēmumus nedrīkst apstrīdēt. Galvenajam tiesnesim var lūgt paskaidrot spēles noteikumus. Ja turnīrā nav galvenā tiesneša, tad viņa pienākumus uzņemas turnīra vadītājs.
- c- Galda futbola spēles noteikumi ir paredzēti, lai atvieglotu spēles tiesāšanu un gaitu gan spēlētājiem, gan tiesnešiem.
- d- Noteikumu mērķis ir novērst subjektīvas interpretācijas par galda futbola spēles gaitu.
- e- Viens no galda futbola noteikumu mērķiem ir arī veicināt savstarpēju cieņu starp spēlētājiem un tajā pašā laikā saglabāt intrigu spēles skatītājiem.
- f- Kaut arī tiesnešu lēmumi ir neapstrīdami, tie tomēr mēdz būt maldīgi, tādā veidā ietekmējot spēles gaitu.

---

## PILNVARAS

---

- a – Šos noteikumus sagatavojusi Sporta komitejas pārziņā esošā Noteikumu komiteja. Katras sezonas sākumā tos nodod balsošanai un izveidei ITSF (Starptautiskās galda futbola federācijas) Izpildkomitejā. Tos izskata un uzlabo Ģenerālā asambleja.
- b - Sarežģītās situācijās un pretrunu gadījumos Noteikumu komitejai ir tiesības ierosināt tūlītējus noteikumu grozījumus sezonas gaitā. Šos grozījumus nodod balsošanai Izpildkomitejā.
- c - Par noteikumu pielietojumu ir atbildīgi galvenie tiesneši, spēlētāji un pārējie tiesneši.
- d - Spēles tiesāšana var tikt uzticēta gan tiesnesim, gan pašiem spēlētājiem. Pirmajā gadījumā par spēles tiesāšanu ir atbildīgs kvalificēts tiesnesis. Otrajā gadījumā spēles noteikumu ievērošanai seko līdzi paši spēlētāji. Strīda situācijās tiek iesaistīts jebkurš cits sacensībās klātesošs tiesnesis. Sarežģītākās situācijās var tikt sasaukta Tiesnešu un ierēdņu komiteja. Tās pienākums ir savu lēmumu paziņot Sporta komitejai, kura par pieņemto lēmumu informē visus dalībniekus.
- e - Tiesnesis, kuram spēles vidū jāizšķir konflikta situācija, var konsultēties ar tiesnešiem, kas redzējuši šo atgadījumu. Ja šo atgadījumu redzējuši vairāki tiesneši, tad galējo lēmumu pieņem tas tiesnesis, kuram ir augstāks rangs. Ja neviens cits tiesnesis nav redzējis šo atgadījumu, tad spēle tiek turpināta bez jebkādam šī incidenta sekām.
- f - Jautājumi un prasības pēc paskaidrojumiem un noteikumu grozījumiem tiek adresētas Tiesnešu un ierēdņu komitejas atbildīgajam. Savukārt šīs komitejas atbildīgais tos apspriež ar Sporta komitejas pārstāvi.
- g - Par sodiem un sankcijām, tajā skaitā arī par spēles vai turnīra zaudējumiem, atbild galvenie tiesneši. Nopietnāku sankciju gadījumā turnīra direktors informē Disciplīnas komiteju par radušos starpgadījumu.
- h - Ārkārtējos apstākļos šie noteikumi var tikt izmainīti un pielāgoti turnīra laikā ar ITSF delegāta un/vai galvenā tiesneša piekrišanu. Jebkuras izmaiņas ir nekavējoties jānodod apstiprināšanai Sporta komitejai un ITSF Izpildkomitejai, citādi turnīru var diskvalificēt no ITSF ranga.

### **GALDS**

- a - ITSF Ģenerālā asambleja lemj par oficiālajiem spēles galdiem. Šo izvēli iespējams mainīt saskaņā ar ITSF, ražotāju un partneru vienošanos.
- b - Organizatori nodrošina atbilstošu aprīkojumu (ar smilšpapīru apstrādātas figūriņas, tīrus un taisnus stieņus).
- c - Spēles laukuma virsma nedrīkst būt apstrādāta ar smilšpapīru; šāda veida darbība tiek sodīta ar izslēgšanu no turnīra un galda virsmas kompensēšanu.
- d - Spēlētāji drīkst ieeļļot stieņu ārpusi, bet ne teleskopisko stieņu daļu, kas atrodas spēles laukumā.
- e - Organizatoriem ir tiesības noteikt izmantojamās ieeļļošanas smēres un tīrīšanas līdzekļus. Tādā gadījumā šiem īpašajiem līdzekļiem ir jābūt pieejamiem jebkuram spēlētājam. Šajā gadījumā, spēlētājs tiks izslēgts no turnīra, ja lieto citus, nevis organizatoru noteiktos līdzekļus.
- f - Sveķu, magnija vai kādu līdzīgu vielu lietošana uz spēles galda (virsmas, rokturiem, bumbas) ir stingri aizliegta. Sods par šo vielu lietošanu ir izslēgšana no turnīra.
- g - Organizatori ir tiesīgi aizliegt jebkuru produktu, ko uzskata par bīstamu aprīkojumam vai spēlētājiem.
- h – Nedrīkst mainīt spēles galda iekšējos parametrus un figūriņas. Vienīgais izņēmums ir spēles galda kārtējā apkope.

### **BUMBAS**

- a - ITSF Ģenerālā asambleja lemj par oficiālajām spēles bumbām. Pielikums šim likumam būs pieejams pēc sezonas noslēdzošās atlases.
- b - Turnīra spēlēs izmanto tās bumbas, kas iegādātas turnīra norises vietā.
- c - Visiem spēlētājiem jāiegādājas turnīra oficiālās bumbas.

### **ROKTURI**

- a- Katrs spēlētājs drīkst lietot savus rokturus pie spēles galdiem, kuriem tos ir iespējams nomainīt. Tiem ir jābūt viegli piestiprināmiem uz spēles galda stieņiem, nesabojājot tos un nekaitējot spēlētājam.
- b - Spēlētāja gājieniem spēles gaitā ir jābūt patstāvīgiem un netraucētiem. Nedrīkst lietot palīgmehānismus. Rokturiem jābūt stingri piestiprinātiem pie spēles galda stieņiem.
- c - Organizatori drīkst lemt par specifisku rokturu neatbilstību un pieprasīt, lai spēlētājs tos nelieto. Ja spēlētājs atsakās noņemt šos rokturus, organizators ir tiesīgs izslēgt šo spēlētāju no turnīra.
- d - Vairāku spēļu mačā spēlētājiem jāpaspēj nomainīt rokturus laikā, kas paredzēts starp spēlēm, pārtraukumu laikā un laika posmā starp iegūtajiem vārtiem.

### **CITLPIEDERUMI**

- a- Visi citi piederumi (cimdi, elastīgās saites, neslīdoši rokturi u.c.) ir atļauti, ja tie nekaitē spēlētājam un citiem dalībniekiem.
- b- Šie piederumi nekādā veidā nedrīkst ietekmēt vai izmainīt spēles galda virsmu un/vai malas.

## 1. Uzvedības kodekss

Jebkura nesportiska vai neētiska rīcība spēles laikā un norises vietā tiek uzskatīta par uzvedības kodeksa pārkāpumu. Starp spēlētājiem, tiesnešiem un skatītājiem ir jāvalda savstarpējai cieņai. Katra spēlētāja un tiesneša pienākums ir parādīt galda futbolu kā pozitīvu un sportisku spēli.

1. Sods par uzvedības kodeksa pārkāpumu ir tehniskā piezīme spēlē vai mačā, zaudējums turnīrā un/vai naudas sods. ITSF Disciplīnas komiteja konstatē uzvedības kodeksa pārkāpumus un nosaka soda veidu, kas pienākas par konkrēto pārkāpumu. Disciplīnas komitejas prombūtnē šo pienākumu uzņemas galvenais tiesnesis un turnīra vadītājs.

## 2. Spēle

Parasti mačs skaitās 3 uzvarētas spēles no 5. Turnīra vadītājam ir tiesības veikt izmaiņas mača garuma noteikšanā. Katra spēle sastāv no 5 punktiem. Pēdējā spēle arī sastāv no 5 punktiem, bet lai uzvarētu ir jābūt 2 punktu pārsvaram, tāpēc spēli drīkst pagarināt līdz 8 gūtiem punktiem.

- 2.1 Spēļu skaits ir atkarīgs no turnīra vadītāja un tas tiek paziņots turnīra sludinājumā.
- 2.2 Laika deficīta gadījumā, turnīra vadītājs var samazināt spēļu un punktu skaitu mačā.
  - 2.2.1 Šis lēmums ir galējs un attiecas uz visiem turnīra mačiem.
- 2.3 Katrā oficiālā ITSF turnīrā Sporta komiteja paziņo spēļu skaitu. Tas tiek publicēts ITSF turnīra sludinājumā.
- 2.4 Sods par spēļu skaita vai izspēlēto punktu skaita neievērošanu ir tehniskā piezīme mačā vai zaudējums visā turnīrā. Tas attiecas uz abām komandām.

## 3. Spēles sākums

Pirms spēles sākuma tiek mesta monēta. Tā komanda, kas uzmin monētas pusi, izvēlas galda pusi vai pirmo servi. Komanda, kas neuzmin monētas pusi, piekāpjas.

- 3.1 Kad komanda, kas uzminējusi monētas pusi, ir izvēlējusies vienu no iespējam, izvēli vairs mainīt nedrīkst.
- 3.2 Oficiāli par mača sākumu tiek uzskatīta bumbas pirmā serve (BET, tādu pārkāpumu gadījumos kā lamāšanās un līdzīgu pārkāpumu situācijās, spēle tiek atsākta brīdī, kad abi spēlētāji ir ieradušies pie spēles galda).

## 4. Serve un pareiza spēles uzsākšana

Ar servi saprot bumbas novietošanu uz spēles laukuma pie piecu vīru stieņa spēles sākumā, pēc punkta gūšanas un gadījumos, kad bumba tiek piešķirta kādai figūrai no 5 vīru stieņa pēc pārkāpuma konstatēšanas.

### 4.1 Serve

Serve tiek uzsākta novietojot bumbu pie 5 vīru stieņa vidējās figūriņas.

- 4.1.1 Ja bumbu servē kāda no citām 5 vīru stieņa figūriņām un šis pārkāpums tiek konstatēts pirms vārtu gūšanas, spēle jāaptur un bumbu pārservē tā pati komanda. Ja vārti tomēr tiek gūti, spēle turpinās bez pārservēšanas. Sods par atkārtotu šāda veida pārkāpumu ir serves zaudējums.

### 4.2 Pareiza spēles uzsākšana

Pirms spēles sākuma serves komanda, kurai ir bumba, pārlicinās, vai pretinieks ir gatavs spēlei, jautājot: „Gatavs?”. Pretiniekam ir 3 sekundes laika, lai atbildētu: „Gatavs!”. Spēlētājam, kuram jāuzsāk spēle, ir 3 sekundes laika, lai to izdarītu. Spēles neuzsākšana šo 3 sekunžu laikā tiek uzskatīta par spēles novilcināšanu (skatīt 25. noteikumu). Spēlētājam jāpadod bumba no vienas figūras otrai, jāpagaida sekunde, un tad tikai drīkst virzīt bumbu tālāk uz laukuma vidu. Nav ieteicams apstādināt bumbu. Bumbas pieturēšanas laika limits ir 1 sekunde.

- 4.2.1. Ja spēlētājs nesagaida atbildi „gatavs” un uzsāk spēli, viņam tiek izteikts brīdinājums un bumba tiek izspēlēta no sākotnējās pozīcijas. Atkārtotu šāda veida pārkāpumu sods ir serves zaudēšana.

- 4.2.2 Ja spēlētājs nepadod bumbu no vienas figūras otrai un nesagaida 1 sekundi pirms virza bumbu centra virzienā, viņš saņem sodu un spēle tiek turpināta no tās apstādināšanas vienas vai atsākta ar

pretinieka servi (ieskaitot голу). To izlemj pretinieks.

## **5. Turpmākās serves**

Turpmākās serves mačā veic tā komanda, kuras vārtos tiek iesista bumba. Turpmāko spēļu pirmo servi veic tā komanda, kas zaudējusi iepriekšējo spēli.

5.1 Ja bumbu servē nepareizā komanda un vārti vēl nav gūti, spēli aptur un servi izpilda pareizā komanda. Ja šis pārkāpums tiek konstatēts pēc vārtu gūšanas, spēli turpina un šis pārkāpums netiek ņemts vērā.

5.2 Ja komanda iegūst bumbu pēc pretinieka soda par noteikumu pārkāpumu un bumba nokļūst starp piecu vīru stieņiem, to servē tā komanda, kas servēja pirms pārkāpuma konstatēšanas.

## **6. Bumba spēlē**

Kad bumba tiek izspēlēta ar pirmo servi, tā paliek spēlē līdz to izsit no spēles laukuma, tā ir pilnībā apstājusies un to nevar sasniegt ar nevienu spēlētāju figūriņu, pēc pārtraukuma paziņošanas un vārtu gūšanas.

## **7. Bumba ārpus spēles galda**

Ja bumba atstāj spēles laukumu un atsitas pret punktu tablo, gaismu statīvu vai jebkuru citu objektu, kas nav laukuma sastāvdaļa, bumba skaitās ārpus spēles galda. Ja bumba atsitas pret galda sānu augšējo malu un atgriežas spēles laukumā, tā paliek spēlē.

7.1 Spēles laukums ir tik augsts, cik tā sānu malas. Galda sānu augšējā mala tiek uzskatīta par spēles laukuma daļu gadījumos, kad bumba pret to atsitas un uzreiz atgriežas laukumā.

7.2 Ja bumba tiek iesista servēšanas punktā (ja tāds ir) un atgriežas spēles laukumā, spēli turpina.

7.3 Ja bumba tiek izsista no spēles laukuma, to servē pretinieks ar 2 vīru stieni.

7.4 Spēlētājs nedrīkst izdarīt tādus sitienus, kas liek bumbai lēnu ripot vai lidot pāri pretinieka figūriņām (piemēram.: sitiens pa gaisu). Turpretim, ja bumba paceļas gaisā pēc tam, kad servēta un atsitusies pret citām figūriņām, tiek konstatēts sods.

7.5 Sods par 7.4. noteikuma pārkāpumu ir bumbas zaudējums un pretinieka serve ar 5 vīru stieni.

## **8. Serve un spēles atsākšana**

Ja bumba ir pilnībā apstājusies un to nevar sasniegt ar nevienu spēlētāju figūriņu, spēli atsāk ar servi.

8.1 Ja bumbu nevar aizsniegt un tā atrodas starp 5 vīru stieņiem, to servē ar 5 vīru stieni komanda, kas pirms tam veica servi (skatīt 4. noteikumu).

- 8.2 Ja bumba ir pilnībā apstājusies, to nevar sasniegt un tā atrodas starp vārtu līniju un 5 vīru stieni, tā jāservē ar 2 vīru stieni tuvāk vietai, kur bumba apstājusies. Spēli atsāk kā minēts 4. noteikumā.
- 8.3 Ja bumba griežas uz vietas vārtsarga zonā un to nevar sasniegt neviena spēlētāja figūriņa, bumba netiek servēta, taču spēles laiks tiek apturēts līdz bumba ieripo laukumā līdz tā ir sasniedzama vai apstājas vietā, kur to nevar sasniegt.
- 8.4 Ja bumba tiek apstādināta ar nodomu, pretinieks iegūst servi (piemērs: lēnām virzot bumbu līdz tā vairs nav sasniedzama un apstājas).

## 9. Pārtraukums

Katrai komandai vienā spēlē atļauti divi pārtraukumi, kuru laikā spēlētāji drīkst atstāt spēles galdu. Šie pārtraukumi drīkst ilgt 30 sekundes. Spēles laikā, kad bumba ir laukumā, pārtraukumu drīkst pieprasīt tā komanda, pie kuras atrodas bumba, kura tad tiek apstādināta. Ja bumba nav laukumā, pārtraukumu drīkst pieprasīt abas komandas.

- 9.1 Abas komandas drīkst izmantot visas pārtraukumam atvēlētās 30 sekundes pat tad, ja komanda, kas pieprasījusi pārtraukumu, ir gatava atsākt spēli ātrāk.
- 9.2 Jebkurā dubultspēlē abas komandas drīkst mainīt spēles galda pusi pārtraukuma laikā (skatīt 14. noteikuma 1. punktu).
- 9.3 Pārtraukums, kas paņemts starp spēlēm, skaitās kā viens no diviem atļautajiem pārtraukumiem nākamās spēles laikā.
- 9.4 Ja spēlētājs noņem abas rokas no spēles galda rokturiem un pilnībā aizgriežas prom no spēles galda laikā, kad bumba ir spēlē, tiek uzskatīts, ka viņš ir pieprasījis pārtraukumu.
- 9.4.1 Spēlētājs drīkst atlaist rokas no spēles galda rokturiem, lai noslaucītu plaukstu, ja tas aizņem 2 līdz 3 sekundes. Spēles laiks netiek apturēts, kamēr spēlētājs tīra plaukstu. Aizsardzības komandai nevajadzētu atslābt, ja pretinieks noņem rokas no spēles galda rokturiem.
- 9.4.2 Tiklīdz spēlētāja rokas ir atpakaļ uz spēles galda rokturiem, viņam jānogaida viena sekunde pirms sitienu vai piespēles veikšanas.
- 9.5 Ja bumba ir spēlē, pārtraukumu drīkst pieprasīt tas spēlētājs vai tā komanda, pie kuras tā atrodas. Pārtraukums sākas tajā brīdī, kad tas tiek pieprasīts.
- 9.5.1 Ja komanda, pie kuras atrodas bumba, veic sitienu vai piespēli uzreiz pēc pārtraukuma pieprasīšanas, tā saņem sodu par uzmanības novēršanu un pārtraukuma pieprasījums tiek noraidīts. Ja šī komanda gūst punktu pēc pārtraukuma pieprasīšanas, tas netiek ieskaitīts.
- 9.6 Ja komanda, pie kuras atrodas bumba, pieprasa pārtraukumu, kamēr bumba ir spēlē un atrodas kustībā, tad šī komanda zaudē bumbu un pretinieks veic servi ar 5 vīru stieni. Ja komanda, pie kuras bumba neatrodas, pieprasa pārtraukumu, tā saņem sodu par uzmanības novēršanu (skatīt 20. noteikumu).
- 9.6.1 Ja komanda, kas pieprasa pārtraukumu kamēr bumba ir spēlē un atrodas kustībā, zaudē vārtus, tad šis punkts tiek ieskaitīts pretinieka labā.
- 9.7 Ja komanda nav gatava atsākt spēli pēc 30 sekunžu pārtraukuma, tā saņem sodu par spēles novilcināšanu (skatīt 25. noteikumu).
- 9.8 Komandai, kas pieprasa vairāk kā divus pārtraukumus spēles laikā, tiek izteikts brīdinājums un pārtraukuma pieprasījumu noraida. Ja bumba atrodas pie šīs komandas un ir spēlē, komanda zaudē bumbu un pretinieks to servē ar 5 vīru stieni. Par



turpmākajiem pārtraukuma pieprasījumiem tiek piešķirta tehniskā piezīme.

9.8.1 Ja komanda spēles gaitā pieprasa vairāk kā divus pārtraukumus un saņem sodu par spēles novilcināšanu; pēc tam pieprasa otrā tiesneša lēmumu un protests tiek noraidīts, tad šai komandai tiek piešķirta tehniskā piezīme.

9.9 Tiklīdz bumba ir atpakaļ spēlē pēc pārtraukuma un tiek piespēlēta, nākamo pārtraukumu drīkst pieprasīt pēc tam, kad bumba atrodas pie cita spēles galda stieņa. Abu vārtsargu stieņi tiek uzskatīti par vienu.

9.9.1 Par 9. noteikuma 9. punkta pārkāpumu bumba tiek atdota pretinieka vārtsargam. Šai komandai nepienākas pārtraukums.

9.10 Pārtraukuma laikā spēlētājs drīkst ieeļļot spēles galda stieņus, notīrīt spēles laukumu utt. Arī bumbu drīkst paņemt no laukuma, ja pretinieks piekrīt un pirms spēles atsākšanas tā tiek nolikta tajā pašā vietā, kur atradās pirms pārtraukuma. Pretinieks vai tiesnesis drīkst noraidīt prasību paņemt bumbu (piemēram, ja tā ir tuvu vārtu malai).

9.10.1 Ja spēlētājs neatļauti paņem bumbu no spēles laukuma, bumba nonāk pie pretinieka 5 vīru stieņa servēšanai. Ja bumba atradās pie šī spēlētāja vārtu malas, pretiniekam tiek ieskaitīts punkts.

## 10. Spēles atsākšana pēc pārtraukuma

Atsākot spēli pēc pārtraukuma, bumbu novieto pie tā stieņa, kur tā atradās, kad tika pieprasīts pārtraukums.

10.1 Ja bumba atradās spēlē, kad tika pieprasīts pārtraukums, spēlētājam, pie kura atrodas bumba, jāpārlicinās, vai pretinieks ir gatavs atsākt spēli. Spēlētājam jāpiespēlē bumba no vienas figūriņas otrai, jāpagaida sekunde un tikai tad drīkst virzīt bumbu uz priekšu (skatīt 4. noteikumu).

10.1.1 Ja spēlētājs, pie kura atrodas bumba, ir uzlicis rokas atpakaļ uz spēles galda rokturiem un neizspēlē bumbu saskaņā ar augstāk minēto (10. noteikuma 1. punktu), pretiniekam ir tiesības izvēlēties – turpināt spēli no konkrētās pozīcijas vai izpildīt servi.

10.2 Ja bumba atradās ārpus spēles, kad tika pieprasīts pārtraukums, atsākot spēli, bumbu izspēlē tā komanda, kura ir tiesīga to darīt saskaņā ar noteikumiem.

10.2.1 Ja pārtraukums tiek pieprasīts starp vārtu gūšanu un bumbas izspēli, bumbu servē tā komanda, kura zaudējusi vārtus.

10.3 Ja bumba netiek izspēlēta pareizi, pretinieks drīkst izvēlēties: turpināt spēli vai servēt bumbu.

## 11. Tiesneša pārtraukums

Tiesneša pārtraukums skaitās atsevišķi no abiem atļautajiem pārtraukumiem spēles laikā. Pēc tiesneša pārtraukuma bumbu izspēlē tāpat kā pēc parastā pārtraukuma.

11.1 Ja spēles sākumā tiesnesis nav uz vietas un rodas strīda situācija, jebkura komanda drīkst pieprasīt tiesnesi. Tiesnesi drīkst pieprasīt visā spēles garumā, ja bumba ir apstādināta vai nav sasniedzama.

11.1.1 Pirmais pieprasījums pēc tiesneša tiek uzskatīts par tiesneša pārtraukumu.

11.1.2 Ja aizsardzības komanda pieprasa tiesnesi, kamēr bumba ir spēlē un apstādināta, un ja vienlaicīgi pretinieks veic piespēli vai sitienu pa vārtiem, tad aizstāvības komanda saņem sodu par uzmanības novēršanu. Tāpat arī tiesneša pieprasījums, kamēr bumba ir kustībā, tiek uzskatīts par uzmanības novēršanu.

11.2 Kad spēle tiek atsākta ar tiesneša klātbūtni, spēlētājam, kurš pieprasa otru tiesnesi, tiek atvilkt laiks no atļautajiem pārtraukumiem. Šāda prasība pieļaujama tikai tad, ja bumba ir apstādīnāta un nav sasniedzama vai ir ārpus spēles. Komanda, kas pieprasa otru tiesnesi, kamēr bumba ir spēlē, saņem tehnisko piezīmi.

11.2.1 Ja spēle tiek atsākta ar diviem tiesnešiem pie galda, jebkuru prasību aizstāt kādu no tiesnešiem izskata galvenais tiesnesis vai turnīra vadītājs. Ja prasība tiek noraidīta, spēlētājs saņem tehnisko piezīmi.

11.2.2 Izdzēsts

11.3 Komandai ir tiesības nemainīt spēles galda pusi tiesneša pārtraukuma laikā, ja nav doti šāda veida norādījumi (skatīt 14. noteikumu).

11.4 Spēles galda apkope – jebkura veida nepieciešama apkope, kā piemēram, bumbu nomaiņošana, figūriņu piestiprināšana u.c., jāpieprasa pirms mača sākuma. Vienīgais izņēmums, kad spēlētājs drīkst pieprasīt galda apkopi ir pēkšņas galda deformācijas (salūzusi figūriņa, sabojāta skrūve, galda malu deformācija, salocīts stienis u.c.).

11.4.1 Ja kāda no figūriņām tiek sabojāta no saskarsmes ar bumbu, spēlētājs pieprasa tiesneša pārtraukumu līdz defekts ir novērsts. Spēli atsāk ar servi no tā spēles stienī, kura figūriņa tika deformēta.

11.4.2 Ja izdeg laukuma apgaismojums, spēle nekavējoties jāaptur (tāpat kā tiesneša pārtraukuma gadījumā).

11.4.3 Parastā galda apkope (stienī tīrīšana u.c.) tiek veikta tikai pārtraukumu laikā un starp spēlēm.

11.5 Nepiederoši priekšmeti uz spēles laukuma – ja uz spēles laukuma uzkrīt kāds priekšmets, spēle nekavējoties jāaptur un priekšmets jāaizvāc. Spēli atsāk servējot ar to stieni, pie kura bumba atradās, kad spēles laukumā iekrita svešais priekšmets. Spēles laukuma malās nedrīkst atrasties nekādi priekšmeti, kas tajā var iekrist. Ja bumba atradusies kustībā, to izspēlē tas spēlētājs, pie kura bumba atradās.

11.5.1 Ja svešais priekšmets nonāk kontaktā ar bumbu, spēle jāaptur un objekts jānoņem no spēles laukuma. Spēle tiek atsākta no tā stienī, pie kura atradās bumba.

11.6 Medicīniskais pārtraukums – komanda vai spēlētājs drīkst pieprasīt medicīnisko pārtraukumu. Ja ir acīmredzama vajadzība pēc medicīniskas palīdzības, šo prasību apstiprina turnīra vadītājs, galvenais tiesnesis vai mača tiesnesis. Viņi nosaka pārtraukuma ilgumu. Parasti tas nepārsniedz 60 minūtes. Spēlētājs, kurš fiziski nespēj turpināt spēli pēc šī pārtraukuma, tiek izslēgts no mača.

11.6.1 Ja prasība pēc medicīniskā pārtraukuma tiek noraidīta, spēlētājam tiek noņemts laiks no atļautajiem un neizmantojamiem pārtraukumiem. Spēlētāju var arī sodīt par spēles novilcināšanu (skatīt 25. noteikumu) pēc tiesneša ieskatiem.

## 12. Iegūtie punkti

Bumba, kas iesista vārtos skaitās gols/punkts, ja tā izspēlēta saskaņā ar noteikumiem. Bumba, kas iesista vārtos, bet atsitās pret tiem un atgriežas spēles laukumā vai ārpus tā, arī skaitās gols/punkts.

12.1 Ja punkts netiek ieskaitīts uz rezultātu tablo un abas komandas piekrīt, ka vārti tika gūti, bet ir netīši palaisti garām uz tablo, šis punkts tiek ieskaitīts. Ja abas komandas piekrīt, ka vārti netika gūti, šis punkts netiek pieskaitīts. Kad nākamā spēle (vai mačs) ir sācies, apelāciju par šo starpgadījumu vairs iesniegt nav iespējams un punkts netiek ieskaitīts.

12.2 Ja rodas strīda situācija par to, vai bumba tika iesista vārtos vai nē, tiek izsaukts tiesnesis, kurš paziņos spriedumu. Tiesnesis izvērtē situāciju balstoties uz spēlētāju un/vai skatītāju sniegto informāciju. Ja šī informācija ir nepārliecinoša, punkts netiek ieskaitīts.

12.3 Komandai, kura uz rezultātu tablo apzināti pieliek klāt neiegūtu punktu, neieskaita šo punktu un piešķir tehnisko piezīmi. Turpmākie šī noteikuma pārkāpumi tiek sodīti ar zaudējumu spēlē vai mačā. To nosaka galvenais tiesnesis.

### 13. Spēles galda puses

Katras spēles beigās komandas drīkst samainīties ar galda pusēm. Ja komandas samainās ar pusēm, tām jāturpina mainīt puses pēc katras spēles. Ilgākais pieļaujamais starplaiks starp spēlēm ir 90 sekundes.

13.1 Katra komanda drīkst pieprasīt pilnas 90 sekundes. Ja abas komandas ir gatavas atsākt spēli pirms 90 sekunžu laika atzīmes, spēle tiek turpināta un 90 sekunžu signāls tiek atslēgts.

13.2 Ja kāda no komandām nav gatava atsākt spēli 90 sekunžu laikā, tā saņem sodu par spēles novilcināšanu (skatīt 25. noteikumu).

### 14. Spēles galda puses maiņa

Dubultspēlē katrs spēlētājs drīkst spēlēt tikai ar tiem 2 stieniem, kas paredzēti viņa pozīcijai. Tiklīdz bumba ir servēta, spēlētāji paliek savās pozīcijās līdz tiek gūti vārti, kāda no komandām pieprasa pārtraukumu, vai tiek piešķirta tehniskā piezīme.

14.1 Katra komanda drīkst mainīt vietu pārtraukuma laikā, starp goliem, starp spēlēm, vai pirms un/vai pēc tehniskās piezīmes.

14.2 Kad komandas ir samainījušās ar galda pusēm, tās nedrīkst mainīties atpakaļ līdz kamēr bumba tiek izspēlēta vai tiek pieprasīts pārtraukums.

14.2.1 Komandu pozīciju nomaina skaitās, kad abi spēlētāji atrodas savās attiecīgajās vietās ar skatienu galda virzienā. Ja abas komandas vienlaicīgi vēlas mainīt pozīcijas, komanda, pie kuras atrodas bumba, izvēlas sev vietu.

14.3 Neatļauta vietu maiņa, bumbai atrodoties spēlē, tiek sodīta kā uzmanības novēršana un spēlētāji atgriežas savās sākotnējās pozīcijās.

14.3.1 Ja dubultspēles laikā, bumbai atrodoties spēlē, kāds no spēlētājiem pieskaras rokturiem, kas nav paredzēti viņa pozīcijai, viņš saņem sodu par uzmanības novēršanu.

### 15. Stieņa rotēšana

Stieņu rotēšana ir aizliegta. Ar rotāciju saprot jebkuras futbola figūriņas apgriezieni par vairāk kā 360 grādiem pirms un pēc sitiena pa bumbu. Aprēķinot šos 360 grādus, neskaita kopā griezienu grādus pirms sitiena un pēc tā.

15.1 Ja bumba tiek padota ar neatļautu stieņa rotēšanu, pretinieka komanda izvēlas, vai turpināt spēli no esošās pozīcijas, vai servēt bumbu.

15.2 Stieņa rotēšana, kuras rezultātā bumba netiek padota un/vai iesista, nav sodāma darbība. Ja spēlētājs, rotējot stieni, iesit bumbu savos vārtos, tiek ieskaitīts punkts par labu pretinieka komandai. Rotēt stieni bumbai neatrodies tuvumā nav aizliegts, taču to var uzskatīt par uzmanības novēršanu.

15.3 Ja brīvs stienis tiek iegriezts ar bumbas sitieni pa kādu no figūriņām, to neuzskata par pārkāpumu.

## 16. Spēles galda izkustināšana

Spēles galda kustināšana, bīdīšana un pacelšana, kamēr bumba ir spēlē, ir aizliegta. Nav būtiski, vai galds tiek izkustināts tīši vai netīši – spēlētājs, kurš izkustina galdu ir izdarījis pārkāpumu. Šī noteikuma pārkāpumi tiek uzkrāti visa mača laikā.

16.1 Sods par šī noteikuma pirmo un otro pārkāpumu ir atkarīgs no pretinieka, kurš var izvēlēties turpināt spēli no esošā stāvokļa vai no pārkāpuma vietas, vai arī servēt bumbu. Ja spēles galda izkustināšanas dēļ spēlētājs zaudē bumbu, spēli turpina no tā stieņa, pie kura bumba atradās pirms šī pārkāpuma. Turpmākie šī noteikuma pārkāpumi tiek sodīti ar tehnisko piezīmi.

16.2 Pretinieka laukuma puses (rokturu, stieņu u.c. priekšmetu) aiztikšana tiek sodīta kā spēles galda kustināšana, bīdīšana un pacelšana.

16.3 Spēles galda izkustināšana pēc punkta gūšanas vai laikā, kad bumba ir ārpus spēles, var tikt uzskatīta par nesportisku uzvedību. Sitiens ar roku pa spēles galda stieņiem, kamēr bumba ir spēlē, var tikt uzskatīts par galda izkustināšanu.

## 17. Laika atiestatīšana

Ja spēlētājs, pārāk stipri izkustinot spēles stieņus, gandrīz iztraucē pretiniekam sitienu vai piespēli, tiesnesis atiestata laiku, cik ilgi bumba bijusi pie pretinieka. Tādā veidā pretiniekam ir vairāk laika izdarīt sitienu vai piespēli. Spēlētājs, pie kura atrodas bumba, izvēlas vai nu atsākt bumbas izspēli, vai ignorēt šo situāciju un turpināt spēli no esošās pozīcijas.

17.1 Jebkura bumbas kustība var tikt uzskatāma par pamatu laika atiestatīšanai (piemērs: bumba griežas uz vietas). To var atiestatīt pat tad, ja bumba ir piespiesta vai kustībā.

17.2 Laika atiestatīšana nav uzskatāma par uzmanības novēršanu un spēlētājs, kura rīcībā ir bumba, drīkst izdarīt sitienu uzreiz. Aizstāvības komanda tajā pašā laikā nedrīkst atslābt, izdzirdot tiesneša lēmumu par laika atiestatīšanu.

17.3 Laika atiestatīšanas pārkāpums aiz bumbas nav uzskatāms par pārkāpumu. Tas tiek uzskatīts par galda izkustināšanas pārkāpumu.

17.4 Spēlētājam, kura rīcībā ir bumba, aizliegta tīša darbība, kas veicina tiesnesi atiestatīt laiku, cik ilgi bumba ir šī spēlētāja rīcībā. Komanda, kura pārkāpj šo noteikumu, zaudē bumbu pretiniekam, kurš to servē (tas neskaitās kā laika atiestatīšana).

17.5 Komanda, kas viena gola laikā iegūst 3 laika atiestatīšanas, saņem tehnisko piezīmi. Kad komanda pārkāpj šo noteikumu pēc pirmās laika atiestatīšanas, tiesnesis izsaka brīdinājumu. Par nākamo pārkāpumu komanda saņem tehnisko piezīmi.

17.5.1 Ja tehniskā piezīme tiek piešķirta par pārmērīgi daudz laika atiestatīšanas gadījumiem, nākamā laika atiestatīšanas reize netiek sodīta ar tehnisko piezīmi.

17.5.2 Laika atiestatīšanas tiek uzskaitītas komandai, nevis katram spēlētājam. Tās uzskaita spēles, nevis mača laikā.

17.6 Ja aizsardzības komanda speciāli izkustina spēles galdu, tā saņem sodu par spēles galda izkustināšanu.

17.7 Ja tiek paziņota laika atiestatīšana, kamēr bumba atrodas pie 5 vīru stieņa, tiek anulēts gan bumbas pieturēšanas laiks, gan skaits, cik reižu bumba pieskārusies spēles laukuma sienām.

## 18. Spēles laukuma aizskaršana

Spēlētājam aizliegts aizskart spēles laukumu, ja bumba ir spēlē un pretinieks vai tiesnesis nav devis atļauju. Taču, ja pretinieks vai tiesnesis spēlētājam dod atļauju pieskarties spēles laukumam, tas nav aizliegts.

18.1 Tiek uzskatīts, ka bumba, kas griežas, atrodas spēlē pat tad, ja to nevar aizsniegt neviena figūriņa. Ar roku apstādināt bumbu pat pretinieka labā ir aizliegts.

18.2 Bumba, kas uzsista gaisā, atrodas laukumā līdz tā atsitas pret kādu priekšmetu, kas nav laukuma sastāvdaļa. Bumbu, kas lido pāri laukumam, nedrīkst ņemt.

18.3 Bumba, kas nekustas un nav sasniedzama, ir ārpus spēles (skatīt 8. noteikumu). Bumbai drīkst pieskarties, ja tiesnesis vai pretinieks ir devis spēlētājam atļauju.

18.4 Kamēr bumba ir ārpus spēles, spēlētājs drīkst notīrīt uz spēles laukuma atstātās sitienu pēdas. Šajā gadījumā pretiniekam nav jāprasa atļauja.

18.5 Sods par šī noteikuma pārkāpumu. Ja spēlētāja rīcībā ir bumba un tā tiek apstādināta, bumbu servē pretinieks. Ja bumba nav spēlētāja rīcībā un ja tā ir kustībā, spēlētājs saņem tehnisko piezīmi. Ja spēlētājs aizskar spēles laukumu, lai nosargātu vārtus, pretiniekam tiek pieskaitīts punkts un bumba tiek servēta kā pēc gola.

18.6 Ja tiek piešķirta tehniskā piezīme spēlētājam, kas noķer pāri laukumam lidojošu bumbu, rīkojas šādi: ja spēlētājs trāpa vārtos soda sitienu, pretinieks servē; ja soda sitiens netiek trāpīts vārtos, servē komanda, kas nepārkāpa šo noteikumu.

## 19. Spēles galda pārveidošana

Aizliegts veikt jebkāda veida spēles galda laukuma izmaiņas vai uzlabojumus (figūriņām, laukuma virsmai, malām, utt).

19.1 Galda tīrīšanai aizliegts izmantot siekalas un citas tam neparedzētas vielas.

19.1.1 Sveķu un citu tamlīdzīgu vielu izmantošana uz galda virsmas ir aizliegta.

19.1.2 Ja spēlētājs izmanto kādu vielu, smērējot to uz plaukstām, lai uzlabotu satvērienu, jāpārliecinās, lai šī viela nenonāk uz galda vai bumbas. Ja tā tomēr nonāk uz galda vai bumbas un šī viela ietekmē bumbas kustību spēlē (piemēram, bumba aplāta ar kolofoniju), tad bumba un jebkurš cits priekšmets, kas sasmērēts ar šo vielu, nekavējoties jānotīra vai jānomaina. Spēlētājs saņem sodu par spēles novilcināšanu. Par turpmākajiem šāda veida pārkāpumiem spēlētājam tiek liegts izmantot šo vielu līdz mača beigām.

19.2 Ja spēlētājs smērē saujās kolofoniju, lai uzlabotu satvērienu un, mainot galda pusi, sasmērē rokturus ar šo vielu, viņam tie nekavējoties jānotīra.

19.2.1 Ja rokturu tīrīšana ir ilgāka par 90 sekundēm, spēlētājs saņem sodu par spēles novilcināšanu un turpmāk viņam aizliegts lietot šo smēri.

19.3 Nedrīkst neko novietot uz spēles stieņiem, rokturiem vai spēles galda virsbūves, kas varētu ietekmēt stieņu kustību (piemēram, vārtsarga figūriņas stieņu kustību).

19.4 Mainoties galda pusēm, spēlētājs drīkst nomainīt spēles galda ārpusē esošos rokturus, ja viņš iekļaujas atļautajā laikā un nekavē pretinieku. Ja spēlētājs nespēj iekļauties atļautajā laikā, viņš saņem sodu par spēles novilcināšanu (skatīt 25. noteikumu).

19.5 Ja spēlētājs vēlas nomainīt bumbas pirms mača sākuma, tas jāpasaka ar tiesnesi vai turnīra vadītāju. Bumbu nomaina tiek apstiprināta, ja esošās bumbas neatbilst standartiem.

19.5.1 Jaunu bumbu nedrīkst pieprasīt, kamēr esošā bumba atrodas spēlē. Taču ja bumba ir pilnībā apstājusies un nav sasniedzama, spēlētājs drīkst pieprasīt jaunu bumbu no spēles galdā esošā plaukta. Šajā gadījumā tiesnesis parasti nomaina bumbu, izņemot gadījumus, kad šāda prasība izteikta, lai novilcinātu spēli.

19.5.2 Spēlētāja prasība pēc jaunas bumbas, kamēr esošā bumba ir spēlē, tiek uzskatīta par pārtraukuma pieprasījumu, izņemot gadījumus, kad tiesnesis lem, ka bumba ir neizspēlējama. Šajā gadījumā šī prasība netiek uzskatīta par pārtraukuma pieprasīšanu.

19.6 Sods par šī noteikuma pārkāpumu var būt tehniskā piezīme, izņemot, ja vien tiesnesis nolēmj citādāk.

## 20. Uzmanības novēršana

Jebkura kustība vai skaņa ārpus spēles laukuma var tikt uzskatīta par uzmanības novēršanu. Uzmanības novēršanas rezultātā gūti vārti netiek ieskaitīti. Ja spēlētājs uzskata, ka viņa uzmanība tiek tīši novērsta, viņa pienākums ir izsaukt tiesnesi.

20.1 Spēlētājs, kurš izdara sitienu pa kādu no spēles galda stieņiem pirms vai pēc sitiena, kā arī sitiena laikā, saņem sodu par uzmanības novēršanu. 5 vīru stieņa izkustināšana pēc sitiena izdarīšanas nav uzskatāma par uzmanības novēršanu.

20.2 Komandas biedru sarunāšanās savā starpā var tikt uzskatīta par uzmanības novēršanu.

20.3 Maldinoša figūriņu izkustināšana nav uzskatāma par uzmanības novēršanu. Taču pārmērīga spēles stieņu kustināšana ir uzskatāma par uzmanības novēršanu.

20.4 Ja spēlētājs pirms sitiena noņem roku no spēles stieņa roktura un tad pēkšņi ar to pašu stieni izdara sitienu, viņš saņem sodu par uzmanības novēršanu. Sitienu var izpildīt tikai tad, ja spēlētāja abas rokas (un/vai dūres) ir atradušās uz spēles stieņu rokturiem vismaz sekundi.

20.4.1 Vienspēlēs 20. noteikuma 4. punkts attiecas tikai uz iemetienu pie 3 vīru stieņa.

20.5 Spēlētājs, kurš spēles laikā noņem rokas no spēles stieņu rokturiem, lai noslaucītu vai iesmērētu tās ar kolofoniju, saņem sodu par uzmanības novēršanu.

20.6 Par pirmo uzmanības novēršanas pārkāpumu komanda saņem brīdinājumu gadījumā, ja tiesnesis lemj, ka šis pārkāpums bijis nekaitīgs. Ja uzmanības novēršanas rezultātā uzbrūkošā komanda gūst vārtus, tie netiek ieskaitīti un serve tiek pretinieku komandai. Ja vārti netiek gūti, pretinieku komanda izvēlas vai nu turpināt spēli no esošās pozīcijas, pārkāpuma fiksēšanas vietas, vai servēt bumbu. Turpmākie šī noteikuma pārkāpumi tiek sodīti ar tehnisko piezīmi.

## 21. Iesildīšanās

Iesildīšanās ir atļauta pie jebkura galda pirms mačiem un starp spēlēm. Kad spēle ir sākusies, iesildīšanās nav atļauta.

21.1 Par iesildīšanos tiek uzskatīta bumbas piespēle no vienas figūriņas otrai un sitiens pa vārtiem.

21.1.1 Par neatļautu iesildīšanos lemj spēles tiesnesis. Netīšs sitiens pa bumbu netiek uzskatīts par iesildīšanos.

21.2 Par neatļautu iesildīšanos bumba nonāk pie pretinieka tās servēšanai. Ja bumba neatrodas pie spēlētāja, kurš pārkāpis šo noteikumu, viņam tiek izteikts brīdinājums. Par turpmākiem šī noteikuma pārkāpumiem spēlētājs saņem tehnisko piezīmi.

## 22. Valoda un uzvedība

Tieša vai netieša nesportiska uzvedība un komentāri no spēlētāja puses nav atļauti. Par šī noteikuma pārkāpumu var tikt piešķirta tehniskā piezīme.

22.1 Pretinieka uzmanības novēršana no spēles ir aizliegta (skatīt 20. noteikumu). Jebkurš sauciens un skaņa mača laikā, pat sajūsmas izraisīta, var tikt sodīta ar tehnisko piezīmi.

22.2 Lamāšanās spēles laikā ir stingri aizliegta. Sods par lamāšanos ir tehniskā piezīme. Turpmākie šī noteikuma pārkāpumi var tikt sodīti ar zaudējumu spēlē un/vai turnīrā.

22.3 Palīdzība no skatītāja/u puses ir aizliegta. Skatītājs nedrīkst ietekmēt maču, traucējot spēlētāju vai tiesnesi. Sods par spēles traucēšanu var būt pat izslēgšana no turnīra norises vietas.

22.4 Treneriem atļauts palīdzēt un dot padomus spēlētājam tikai pārtraukumu laikā un starp spēlēm.

## 23. Piespēles

23.1 Ja bumba ir apstādināta, spēlētājam aizliegts padot bumbu no 5 vīru stieņa uzreiz savas komandas 3 vīru stieņa figūriņām pat tad, ja bumba pieskārusies pretinieka 5 vīru stieņa figūriņām. Bumbai jāskar vismaz 2 figūriņas pirms tā nonāk pie 3 vīru stieņa figūriņām. Bumba skaitās apstādināta, ja tā ir piespiesta pret spēles laukumu vai tā sienām.

23.1.1 Pilnībā apstādinātu bumbu drīkst piespēlēt, ja sitienu izdara uzreiz pēc tās apstāšanās. Vilcināšanās gadījumā šāda veida piespēle ir aizliegta. Ja bumba tiek apstādināta un netiek padota uzreiz, tai jāpieskaras vismaz 2 figūriņām pirms to drīkst padot uz priekšu.

23.1.2 Ja bumba, kas uz mirkli bijusi piespiesta pie spēles laukuma virsmas, uzreiz tiek padota uz priekšu, to drīkst izspēlēt ar 3 vīru stieni, ja pirms tam tā skārusi 2 figūriņas. Taču piespiestu bumbu nedrīkst atbrīvot un tad padot uz priekšu ar to pašu figūriņu.

23.1.3 Ja piespiestu bumbu no 5 vīru stieņa padod tālāk un tā atsitas atpakaļ no tās pašas komandas 3 vīru stieņa, tas netiek uzskatīts par pārkāpumu gadījumā, ja tas noticis netīši.

23.1.4 Ja pirms sitiena izpildīšanas bumba pieskaras figūriņai, tai jāskar vēl kāda figūriņa, lai to padotu 3 vīru stieņa figūriņām (tas pats attiecas uz situāciju, ja no vārtsarga figūriņas tiek padota bumba 5 vīru stieņa figūriņām). Taču ja bumba raidīta no cita spēles stieņa un pieskaras figūriņai pirms ar to veikts sitiens, to atļauts padot uz priekšu ar to pašu figūriņu.

23.2 Bumba nedrīkst skart spēles laukuma sienu vairāk kā 2 reizes pirms piespēles vai sitiena pa vārtiem ar 5 vīru stieņa figūriņām. Neatkarīgi no tā, kuru sienu bumba skārusi, tai atļauts pieskarties sienai tikai 2 reizes pirms sitiena vai piespēles izpildīšanas. Ja bumba skar sienu trešo reizi, attiecīgā stieņa figūriņām aizliegts pieskarties bumbai.

23.2.1 Gadījumā ja spēlētājs notver pretinieka bumbu starp figūriņu un sienu, tā neskaitās viena no divām atļautajām reizēm bumbai skart laukuma sienu.

23.2.2 Ja bumba pēc tās pieskaršanās sienai netiek izspēlēta laukumā un ripo gar sienu, to neuzskata par otro pieskaršanās reizi.

23.2.3 Ja pēc pārtraukuma bumba atsitas pret spēles laukuma sienu pirms tā skārusi citu figūriņu, to neskaita par vienu no atļautajām 2 reizēm bumbai atsisties pret sienu.

23.3 Par piespēli no 2 vīru stieņa (vai 3 vīru/aizsargu stieņa) tās pašas komandas 5 vīru stieniem skatīt 23. noteikuma 1. punktu, izņemot gadījumu, ja bumba skar pretinieka figūriņas. Tad tā vairs nav piespēle, bet gan brīva bumba un to drīkst izspēlēt jebkurš spēlētājs. Šajā gadījumā arī pārkāpums par trīskārtēju bumbas pieskaršanos sienai nav spēkā.

23.4 Spēlējot aizsardzībā, ir atļauts spēlēt arī ar vienu roku (piemēram, labā roka uz aizsardzības 5 vīru stieņa roktura). Ir arī atļauts izmantot abas rokas uz viena spēles galda stieņa (piemēram, spēlējot aizsardzībā ar 5 vīru stieni). Pārmērīga roku maiņa uz spēles galda stieņu rokturiem var tikt uzskatīta par uzmanības novēršanu.



23.5 Ja spēlētājs pārkāpj noteikumu par pareizu piespēles izpildi, pretinieks izvēlas turpināt spēli no esošās pozīcijas vai servēt bumbu.

## 24. Bumbas pieturēšanas laika ierobežojumi

Bumbas pieturēšana ir laiks, cik ilgi bumba atrodas vienas figūriņas rīcībā. Pie 5 vīru stieņa bumba drīkst atrasties 10 sekundes, pie pārējiem ne vairāk kā 15 sekundes. Abu vārtsargu figūriņu stieņi uzskatāmi par vienu, lemjot par bumbas pieturēšanas laiku.

24.1 Bumba skaitās padota uz priekšu tiklīdz neviena no figūriņām, ar kuru stieni izpildīts sitiens (nav svarīgi – uz priekšu vai atpakaļ), vairs nevar aizsniegt bumbu. Vārtsarga gadījumā bumba skaitās padota uz priekšu, ja to vairs nevar sasniegt neviena no divu vīru stieņa figūriņām vai tā atrodas ārpus vārtu zonas.

24.2 Bumba, kas griežas uz vietas pie kādas no figūriņām, skaitās tā stieņa rīcībā, kuram šī figūriņa pieder un attiecīgi tiek piemēroti bumbas pieturēšanas laika ierobežojumi. Ja rotējošā bumba nav sasniedzama, laika ierobežojumi netiek piemēroti (skatīt 8. noteikuma 3. punktu).

24.3 Ja pie 3 vīru stieņa bumba tiek pieturēta vairāk kā 15 sekundes, bumba jāatdod pretinieka vārtsargam. Ja bumba tiek pieturēta par ilgu pie jebkura cita stieņa, bumba jāatdod pretiniekam servēšanai.

## 25. Spēles novilcināšana

Spēles gaitai jābūt nepārtrauktai. Pārtraukumu pieprasa paši spēlētāji. Nepārtrauktā spēlē laiks starp iesistu голу un spēles atsākšanu/servi nepārsniedz 5 sekundes. Soda par spēles novilcināšanu nosaka vienīgi spēles tiesnesis.

25.1 Spēli atsāk vismaz 10 sekunžu laikā pēc tam, kad komanda saņēmusi sodu par spēles novilcināšanu. Pretējā gadījumā tiek noteikts vēl viens sods par spēles novilcināšanu.

25.2 Sods par pirmo šī noteikuma pārkāpumu ir brīdinājums. Turpmāko pārkāpumu gadījumā laiks pēc 10 sekunžu gaidīšanas tiek atskaitīts no spēlētāja neizmantojamo pārtraukumu laika.

## 26. Neierašanās pēc atkārtotiem izsaukumiem

Tiklīdz tiek pasludināts mača sākums, abām komandām nekavējoties jāierodas pie noteiktā spēles galda. Ja kāda no komandām 3 minūšu laikā pēc izsaukuma neierodas pie spēles galda, to atkārtoti izsauc. Komandai, kuru atkārtoti izsauc, nekavējoties jāierodas pie noteiktā spēles galda. Pretējā gadījumā šī komanda zaudē spēlē/mačā/turnīrā.

26.1 Komandu izsauc ik pēc 3 minūtēm. Sods par neierašanos pēc trešā un turpmākajiem izsaukumiem ir zaudējums katrā spēlē līdz mačs ir beidzies.

26.2 Komandai, kura zaudējusi kādu no spēlēm, jo nav laicīgi uz to ieradusies, nākamās spēles sākumā ir tiesības izvēlēties galda pusi vai pirmo servi.

26.3 Par šī noteikuma ievērošanu ir atbildīgs turnīra vadītājs.

## 27. Tehniskās piezīmes

Ja pilnvarots turnīra tiesnesis lemj, ka kāda no komandām veic rupjus un tīšus spēles noteikumu pārkāpumus, šai komandai var tikt piešķirta tehniskā piezīme.

27.1 Tehniskās piezīmes gadījumā spēle tiek apturēta un bumba nonāk pie 3 vīru stieņa tās servēšanai. Pie galda drīkst atrasties spēlētājs, kurš uzbrūk un spēlētājs, kurš spēlē aizstāvībā. Pēc katra sitiena pa vārtiem spēle tiek apstādināta. Vārtu gadījumā bumbu servē komanda, kas tos nenosargāja. Ja vārti netiek gūti, spēli atsāk no izdarītā sitiena pozīcijas vai vietas, kas noteikta spēles noteikumos.

27.1.1 Soda sitiens uzskatāms par izpildītu mirklī, kad bumba vairs neatrodas pie 3 vīru stieņa. Soda sitiens skaitās bloķēts, kad bumba ir apstādināta vai tiek izsista no aizsarga zonas.

27.2 Pirms soda sitiena izpildes bumbu novieto uz laukuma atbilstoši spēles noteikumiem. Turklāt, visi noteikumi, tajā skaitā arī laika ierobežojumi, paliek spēkā.

27.3 Pirms un/vai pēc soda sitiena komandas drīkst mainīt galda pusi.

27.4 Soda sitiena laikā drīkst pieprasīt pārtraukumu, ja tas nav pretrunā ar spēles noteikumiem.

27.5 Ja soda sitiens tiek izpildīts pārkāpjot spēles noteikumus un tā rezultātā tiek gūti vārti, tie netiek ieskaitīti. Spēli atsāk no pozīcijas, kurā tika paziņota tehniskā piezīme vai no tās vietas, kas norādīta spēles noteikumos.

27.6 Ja kādā no spēlēm soda sitiens ir izšķirošs un spēle ar to tiek pabeigta, nākamo spēli uzsāk zaudētāja komanda ar servi.

27.7 Par turpmākiem rupjiem un tīšiem noteikumu pārkāpumiem komanda saņem tehniskās piezīmes. Trešā tehniskā piezīme vienas spēles laikā nozīmē, ka šī komanda spēlē ir zaudējusi.

27.8 Tiesnesis pēc pirmās tehniskās piezīmes jebkurā brīdī var paziņot, ka turpmākie šīs komandas pārkāpumi var tikt sodīti ar zaudējumu spēlē vai mačā.

## 28. Tiesāšana, lēmumi un apelācijas

Ja spēli tiesā pilnvarots tiesnesis, viņš izšķir strīda situācijas un viņa lēmums ir galīgs un nav pārsūdzams. Ja spēles noteikumu dažādas interpretācijas izraisa strīda situāciju, vai ja tiesnesis nav bijis klāt brīdī, kad izcēlies strīds, viņa pienākums ir pieņemt pēc iespējas objektīvāku lēmumu, ņemot vērā dotos apstākļus. Šajā situācijā tiesneša lēmums ir apstrīdams, bet apelācija jāiesniedz uzreiz atbilstoši zemāk esošajiem punktiem.

28.1 Spēlētājs, kurš nepiekrīt tiesneša lēmumam sakarā ar kāda noteikuma interpretāciju, dara to zināmu tiesnesim pirms bumba tiek atkal atgriezta spēlē pēc strīda situācijas. Mača zaudējums apstrīdams pirms uzvarētāja komanda sākusi savu nākamo maču.

28.2 Visas apelācijas izskata galvenais tiesnesis (ja tāds ir) un vismaz divi pilnvaroti tiesneši. Visi apelāciju lēmumi ir galīgi un nav apstrīdami.

28.3 Komandai, kas iesniedz acīmredzami nepamatotu apelāciju vai apstrīd tiesneša lēmumu, tiek atvilktas laiks no pārtraukumiem paredzētajām sekundēm. Turklāt, pēc tiesneša ieskatiem, komanda var tikt sodīta par spēles novilcināšanu.

28.4 Apstrīdēt tiesnesi mača laikā ir aizliegts. Šī noteikuma pārkāpums var tikt uzskatīts par spēles novilcināšanu un/vai uzvedības kodeksa pārkāpumu.

## 29. Apģērbs

Spēlētājiem, kas vēlas piedalīties ITSF rīkotajos turnīros, jābūt ģērbtiem pienācīgā sporta tērpa un jāizskatās profesionāli. Turnīra vadītājs, galvenais tiesnesis un/vai ITSF Sporta komitejas pārstāvis ir atbildīgs par to, lai spēlētāji ievērotu šo ģērbšanās stilu.

29.1 Atbilstošs sporta tērps sastāv no jakas un biksēm, sporta teniskrekliem, polo krekliem, sporta šortiem un sporta apaviem. Atļauts nēsāt arī sporta cepures, pieres lentes un sporta lakatiņus.

29.2 Aizliegts nēsāt zaimojošu apģērbu, krekļus bez piedurknēm, džinsa apģērbu, smagnēju apģērbu, apspīlētu apģērbu un sintētikas auduma bikses un šortus. Tāpat arī aizliegts nēsāt sandales, vaļējas gumijas čības un sportam neparedzēts apavus.

29.3 Spēlētājiem atļauts nēsāt krekļus un jakas, uz kurām uzdrukāts savas valsts nosaukums. Augstākā ranga spēlētājiem tas ir obligāts priekšnosacījums, tāpat kā ielāpi uz piedurknēm, kas norāda viņu pozīciju pasaules mērogā. Spēlētājiem ir ieteicami, bet nav obligāti sporta tērpi savas valsts karoga krāsās ar valsts nosaukumu un sponsoru logo uz tiem.

29.4 Sods par apģērba nosacījumu neievērošanu var būt piespiedu kārtas zaudējums spēlē vai mačā. Ja spēlētājs pārkāpj šo noteikumu un tā apakšpunktus mača laikā, viņam jāpārgērbjas pieņemamās drēbēs pirms spēle tiek turpināta. Šis spēlētājs tiek sodīts par spēles novilcināšanu (skatīt 25. noteikumu).

### **30. Turnīra vadītājs**

Turnīra spēļu pārraudzīšana un vadīšana (lozēšana, turnīra programmas izveide, maču grafiki utt.) ir turnīra direktora pārziņā. Šajos punktos turnīra vadītāja lēmums ir galīgs.

30.1 Visus jautājumus, kas attiecas uz spēles noteikumiem (tiesnešu iecelšana, apelāciju apstrāde utt.) risina galvenais tiesnesis. Turnīra vadītājs ir atbildīgs par galvenā tiesneša iecelšanu.

30.2 Turnīra vadītājs ir pakļauts ITSF Sporta komitejai katrā oficiālajā ITSF turnīrā.